PASANTÍAS 2025 RESUMEN				VACANTES	
N°	NOMBRE PASANTÍAS	DETALLE	Fecha Inicio	vacantes	LUGAR DE CLASES
PEU-01 PUCV	**Periodismo PUCV."Voces digitales:Tu mensaje en la Red" I° a 4° medio**	Desarrollar habilidades para la creación de contenidos digitales, promoviendo la reflexión crítica sobre el rol de los medios y la responsabilidad de los creadores de contenido.	Inicio Jueves 7 de agosto de 14:30 a 16:00	2	Avenida Universidad 330, Curauma-Placilla
PEU-02 PUCV	**Psicología "Convivencia Escolar" I° a 4° medio**	Desarrollar habilidades de análisis crítico y propositivo de las prácticas de conv	Días Jueves Inicio 7 de agosto 14:30 a 16:00	1	Facultad de Filosofía y Educación, Campus de Sausalito, Av. El Bosque 1290, Viña del Mar Días Jueves de 14:30 a 16:00
PEU-03 PUCV	**¿Formulemos un Alimento? I a 4° medio**	Se espera que los estudiantes participantes puedan “experimentar” las diferentes actividades desarrolladas por los estudiantes de ingeniería de alimentos, acercándolos a la ciencia e ingeniería en esta disciplina, y despertando en ellos la curiosidad e interés por los alimentos, en sus diferentes dimensiones.	Inicio Jueves 21 Agosto de 14:00 a 17:00 hrs	0	WADDINGTON 716 PLAYA ANCHA VALPARAISO
PEU-04 USM	**Laborat. de ingeniería para el Futuro, USM Casa Central I a 4°**	El contexto actual nos ha llevado a volver a entender la convivencia tanto dentro de la familia como en un sentido social desde un punto de vista donde se han roto paradigmas tanto comunicacionales, culturales, educacionales y laborales.	Inicio Lunes 4 de agosto de 14:40 – 17:10 hrs.	4	**Av.Matta #222, Valparaíso**
PEU-05 USM	**Ciclo de los Materiales, USM Casa Central I a 4° mediio**	La pasantía denominada “El Ciclo de los Materiales” pretende lograr en los participantes una formación general en el tema de los materiales, donde se abordan los principios de la ciencia, ingeniería y tecnología.	Días viernes inicio 01 de agosto de 14:00 a 17:00 hrs.	2	Av. España 1680, Valparaís
PEU-06 USM SEDE	***Imagina y Crea ARCADE USM, Sede Viña del Mar***	La actividad diseñada para el desarrollo de un arcade de videojuegos se plantea como una metáfora del proceso de creación de cualquier producto tecnológico moderno. Este ejercicio comienza con una investigación exhaustiva sobre las tendencias actuales del mercado y las preferencias específicas de los usuarios de arcades. Esta fase inicial es crucial, ya que permite identificar las características más valoradas por el público objetivo, tales como estilos de juego, estética y tecnología de interacción	inicia martes 05 de agosto de 14 a 17:30 hrs.	2	Departamento Diseño y Manufactura, Avenida Federico Santa María 6090 Viña del Mar - Chile Sede José Miguel Carrera El Oliver a la entrada de Quipué
PEU-07 USM SEDE	**Subtancias Peligrosas , USM Sede Viña del Mar**	Los estudiantes realizarán experiencias sobre el adecuado almacenamiento de sustancias químicas y depuración de aire contaminado en la industria que se llevarán a cabo en el laboratorio de Higiene Ambiental y Ventilación Industrial del Departamento de Construcción y Prevención de Riesgos de la UTFSM, Sede Viña del Mar	Jueves y viernes desde el 21 de agosto hasta el 05 de septiembre. Desde 14:30 a 17:30 hrs	5	Departamento Ingeniería Ambiental, Avenida Federico Santa María 6090 Viña del Mar - Chile Sede José Miguel Carrera El Oliver a la entrada de Quipué
PEU-08 USM	**Python USM Casa Central**	Desde filtros de Instagram hasta autos que se conducen solos, el procesamiento digital de imágenes y la inteligencia artificial forman parte integral de las tecnologías del presente y el futuro. En este curso aprenderás cómo los computadores “ven” mientras creas tus propios programas en Python	Inicio Viernes 8 de agosto, 14:40 a 17:00 horas	8	Avenida Placeres 401 - Avenida España 1680.

PEU-09 UPLA	**DISEÑO IMPRESIÓN 3 D UPLA 7° a 4° medio**	Curso teórico-práctico, los alumnos aprenden a utilizar softwares para diseño 3D, con aplicación al “Modelado intuitivo y genérico”, aprendiendo a utilizar transversalmente impresión 3D.	Inicio Lunes 4 de agosto de 14:00 – 17:00 hrs.	2	Sala 210 (Laboratorio registro de la información), Facultad de arte, Campus 2, UPLA
PEU-10 UPLA	**Pensamiento Tridimensional UPLA 7° a 2 medio**	Este taller busca desarrollar en los y las estudiantes la capacidad de pensar espacialmente, comprender las formas tridimensionales y aplicarlas en procesos creativos. Mediante ejercicios prácticos, juegos visuales y desafíos constructivos, se estimula la imaginación, la percepción volumétrica y la capacidad para representar y construir objetos en el espacio. Es un espacio de exploración lúdica y reflexiva que combina arte, diseño y pensamiento técnico.	Inicio lunes 26 de mayo de 14 a 17:00	REALIZADA	Guillermo González de Hontaneda 855, Playa Ancha, Valparaíso. Facultad de Arte
PEU-11 UPLA	**Robótica.UPLA 7 °a 4° medio**	Este curso está diseñado para principiantes que desean aprender los fundamentos de la programación mediante el uso de mBot, un robot educativo de Makeblock. A lo largo del curso, los estudiantes explorarán conceptos básicos de programación y robótica, aplicándolos en proyectos prácticos y divertidos. No se requiere experiencia previa en programación o robótica.	Inicio lunes 11 agosto de 14:30 a 17:30 hrs.	2	Guillermo González de Hontaneda 855, Playa Ancha, Valparaíso.
PEU-12 U.V.	**Ing. del Mar UV I a 4° medio**	Es un curso para aprender de manera teórica y práctica los fundamentos de la ingeniería marítima, logrando un conocimiento básico sobre las interacciones ambientales del medio costero, y comprendiendo el frágil equilibrio ecosistémico que el ser humano interviene. Su estructura docente surge de discusiones en torno al diseño de nuestro Magíster en Ingeniería Marítima, Adaptación y Riesgos (MI-MAR),	días viernes inicio, 29 de agosto de 14:30 a 17:30	2	Avenida Brasil 1730-1788 a 50 metros Biblioteca Severin
PEU-13 UV:	**Pasantías Ensamble de Bajos y Guitarras UV**	Descubrir desde la práctica y la interpretación musical, las potencialidades creativas de los jóvenes	miércoles inicio, 20 de agosto de 14:30 a 17:45 hrs.	4	Av. Patricio Lynch 1, Playa Ancha
PEU-14 U	**Datos Inteligencia Artificial UVM**	Interactuar con conceptos de la estadística ciencia de datos e inteligencia artificial I.A., y su rol en la sociedad	Inicio Jueves 14 agosto 14:00 a 16:00	4	Avda. Diego Portales 90
PEU-15 UV.	**Química de Aceites Esenciales UV. 7° a 2 medio**	En esta pasantía, los estudiantes serán capaces de crear jabones a partir de grasa animal y/o vegetal, usando además aceites esenciales aromatizantes y pigmentos colorantes naturales. Para ello, en las primeras sesiones se realizarán destilaciones por arrastre con vapor de agua para obtener el aceite esencial de alguna matriz vegetal, luego se realizará una extracción Soxhlet para obtener grasa vegetal, la que será la materia prima del jabón.	Inicio Lunes 04 de agosto 14:00 de 16:30	4	Facultad de Farmacia Avenida Gran Bretaña 1095, Playa Ancha

PEU-16 UV.	**Viaje a la Célula UV. I a 4° medio**	Mediante imágenes de microscopía de alta resolución es posible observar la morfología celular y la distribución intracelular de diversos marcadores, bajo distintas condiciones fisiológicas y patológicas. En el área de la neurociencia, y de la neurofarmacología es posible analizar mediante imágenes de microscopia el efecto de diversas drogas experimentales sobre la organización de las células del sistema nervioso	Inicio Jueves 07 de agosto de 14:30 a 17:00	1	Facultad de Farmacia Avenida Gran Bretaña 1095, Playa Ancha
PEU-17 UV.	**Control de Patógenos -UV. 7° a 4° medio**	El problema de la resistencia de las bacterias a los antibióticos es de gran relevancia a nivel mundial que afecta a la salud humana y animal. Es por esto que se hace necesaria la búsqueda de nuevas estrategias para prevenir y tratar las infecciones bacterianas.	Inicio Miércoles 6 de agosto de 14:30 a 16:30	0	Av. Gran Bretaña n° 1093, Playa Ancha. Facultad de Farmacias Lab, biotecnología
PEU-18 UNAB	**Sínt. Ácido Acetilsalicílico.UNAB**	La importancia que tiene sintetizar químicamente los medicamentos y elaborar las formas farmacéuticas, para la formación de los estudiantes, es que ellos podrán sintetizar el ácido acetil salicílico.	Inicio Viernes 8 de agosto 14:00 a 17:00 hrs.	1	Calle Quillota 980, Viña del Mar sala 410
PEU-19 UNAB	**Biotecnología_2025-UNAB 2° a 4medio**	El estudiante aprenderá técnicas de biología molecular básicas como la transfo	Inicio 26 Agosto Martes y Jueves de 15:00 a 18:00	0	Calle Quillota 980, Viña del Mar sala 410
PEU-20-UV.	**Calculando como llegar a Marte**	Enviar sondas a Marte requiere una planificación precisa ya que Marte y la Tierra se alinean favorablemente cada ~26 meses (oposición). Aprovechar esta "ventana" minimiza el consumo de combustible.Se usa la transferencia de Hohmann, una órbita elíptica que conecta los dos planetas con el menor gasto energético. Esto requiere calcular la fecha exacta de lanzamiento para que Marte esté en la posición correcta al llegar la sonda. Durante el viaje, se realizan pequeños ajustes para compensar errores o perturbaciones. Enviar una sonda a Marte es una operación de alta precisión que depende críticamente de la mecánica orbital y la sincronización entre ambos planetas. En este curso, calcularemos cuando es la mejor fecha para enviar una sonda que sale desde la tierra, con las condiciones iniciales reales, usando un software llamado Mathematica.	Conferencia Internacional desde Alemania con Astrónoma Amelia Bayo el día jueves 14 a las 9:00 Inicio clases formales día Lunes 18 de agostode 14:30 a 16:30 hrs	5	Sala Juan Mouat, Av. Gran bretaña 1111, Playa Ancha, Fac. de Ciencias

PEU-21-	PEU-21- Arquitectura PUCV	**La Escuela de Arquitectura y Diseño de la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, a través de su Departamento de Vinculación con el Medio y en conjunto a la Académia de Dialogo Ciudadano, dirigida por el académico Jorge González presenta el Programa Educación Futuro. El programa está dirigido a estudiantes desde 1° medio a 4° medio de establecimientos públicos, subvencionados y particulares de la región de Valparaíso, y tiene como objetivo principal acercarlos a las diferentes alternativas académicas ofrecidas por las instituciones de educación superior, mediante experiencias significativas de aprendizaje, centradas en las disciplinas STEAMH**	Todos los viernes 22 de agosto 15:00 a 17:00	4	Matta 79, Recreo Sala Hall – EAD y Sala 3A - EAD 15:00 a 17:30